

## Datamatiker

Interesserer du dig for computerspil?

Har du fingeren på pulsen og styr på de nye spil? Drømmer du om at lave bedre, federe og flottere spil? Har du idéer og gåpåmod? Så er datamatikeruddannelsen med speciale i spilindustrien noget for dig. Måske har du allerede erfaring med programmering eller bare lyst til at lære det.

Datamatikeren udtænker idéen og står for selve motoren bag spillet. Han skaber den kunstige intelligens, binder grafikken sammen og er en medvirkende faktor i udviklingen af gameplayet.

### Fag og undervisning

I løbet af uddannelsen vil du bl.a. blive undervist i:

- Modding
- Game engines
- Programmering
- Netværk
- Hardware
- Operativsystemer
- Databaser

Alt sammen med henblik på at give dig viden og forudsætninger for at blive en god spiludvikler samt at kvalificere dig til at bestride andre stillinger i it-branchen.

Hovedformålet med uddannelsen er at gøre dig til en solid programmør og iværksætter, der er klar til at skabe fremtidens computerspil.

Vil du skabe  
fremtidens  
computerspil?



# Det kan du blive

– med en uddannelse som datamatiker med speciale i spiludvikling

## Uddannelsens opbygning

Uddannelsen tager 2 ½ år, og du er naturligvis berettiget til SU under hele forløbet.

De første 1 ½ år af uddannelsen består af tre forløb:

- Game Programming
- Game Development
- Game Tech

Her lærer du at programmere, udtænke og udvikle computerspil. Derudover har du forløbet Game Innovation, hvor du undervises i opstart og styring af egen virksomhed.

## Jobmuligheder

Med en datamatikeruddannelse kan du fx blive:

- Indehaver eller medindehaver af eget spilfirma
- Ansat hos eksisterende spilfirmaer – nationalt eller internationalt
- Freelancer/underleverandør

Find meget mere om jobmuligheder og uddannelsens indhold på [www.eadania.dk](http://www.eadania.dk). Her kan du også finde flere oplysninger om praktik, fagområder og uddannelsens opbygning.

- Systemudvikler
- It-konsulent
- Netværkskoordinator
- Programmør
- Projektleder

## Praktik

Det sidste år består af overbygningsforløbet Game Engines samt et tre måneders praktikophold hos en relevant virksomhed.

## Adgangskrav

For at blive optaget på uddannelsen skal du have en gymnasial eksamen eller en relevant erhvervsuddannelse (fx Web-integrator, Digital Media eller lignende), dog med matematik på B-niveau.

Har du en relevant erhvervsuddannelse, men ikke matematik på B niveau, kan du eventuelt få dispensation til at læse op på matematikken sideløbende.



## Bliv for eksempel

- Systemudvikler
- It-konsulent
- Spiludvikler
- Programmør

## Kontakt

For flere informationer, kontakt studieleder Jonatan Yde på [kyd@videndjurs.dk](mailto:kyd@videndjurs.dk) eller på telefon 2330 7497.

**eadania.dk**

Erhvervsakademi Dania, Videndjurs | N.P. Josiassensvej 44 | 8500 Grenaa | [eadania.dk](http://eadania.dk) | +45 87 58 04 00

Erhvervsakademi Dania, udbyder uddannelsen i Grenaa, i campusmiljøet på N.P. Josiassensvej. Hos os finder du et miljø, der er præget af nærhed, engagement og faglige udfordringer.

**Dania**

ERHVERVSAKADEMI DANIA