

Kommende spil-datamatikere er allerede meget dygtige

Kommende spil-datamatikere har vist en imponerende motivation og kunnen blot fem måneder efter, at de 1. februar 2010 startede på Erhvervsakademi Dania's nye datamatiker-uddannelse i Grenaa med speciale i spiludvikling. De 16 studerede - 14 mænd og 2 piger i starten af 20'erne - har udviklet en række computerspil som led i deres første semesterprojekt.

Imponeret over kunnen

"Jeg er imponeret over, hvor meget de allerede kan," siger studieleder Jonatan Yde, Erhvervsakademi Dania, Viden Djurs.

De sidste tre måneder har de studerende gruppevis arbejdet med projektet, som udover spiludvikling også omfattede en rapport med økonomiske overvejelser og en plan for markedsføring. Projektarbejdet er foregået ved siden af den almindelige undervisning.

Blandt de nye spil er der især tre, der imponerer. Et af dem er "Farmer's Quest" - et fantasy top down rollespil i stil med klassisk Zelda. I "Farmers Quest" spiller man en bonde, der for at redde sin familie er tvunget til at hjælpe den onde konge med at finde tre skjulte skatte.

"Vi kræver ikke på nuværende tidspunkt, at spillet skal være nyskabende, men det skal være opbygget fra bunden og være præsentert og spilbart. De studerende skulle altså udvikle et komplet computerspil med en fuldt afsluttet historie, så det var klar til at blive markedsført," siger Jonatan Yde.

Han oplyser, at der er stor interesse for uddannelsen i Grenaa, både fra virksomheder og kommende studerende. Jonatan Yde forventer, at 20 studerende vil begynde på uddannelsen til september.

Nye spil-udviklere

Datamatiker-uddannelsen med speciale i spiludvikling er en videregående uddannelse, som varer 2 år og 6 måneder med tre måneders praktik indlagt. Formålet er at skabe programmører med speciale i spiludvikling og -realisering. Studerende behøver ikke på forhånd at kunne programmere, da undervisningen starter fra bunden, men et solidt kendskab til computere er en fordel.

På uddannelsen bliver der undervist i programmering, spiludvikling, netværk, "game engines", hardware, konsoludvikling, operativsystemer og databaser. Alt sammen for at gøre de studerende til gode spiludviklere – i eksisterende eller egne virksomheder – men også gøre dem i stand til at bestride traditionelle jobs inden for it-branchen.

Uddannelsen udbydes i et samarbejde mellem Erhvervsakademi Dania, Skive Handelsskole og Viden Djurs.

Flere oplysninger

Studieleder Jonatan Yde, e-mail: info@spildatamatiker.dk, mobilnr. 23 20 74 97, eller Marianne Nilsson, e-mail: mn@eadania.dk, mobilnr. 29 32 81 01, Erhvervsakademi Dania, Minervavej 63, 8960 Randers SØ.